

Planilha de Detalhamento do BDI

Tomador	PREFEITURA MUNICIPAL DE MANGA		
Nº do Contrato de Repasse			
Nome da Obra	CONSTRUÇÃO DE DOIS VESTIÁRIOS NO CAMPO DE FUTEBOL DO BAIRRO ARVOREDO		
Município da Obra	MANGA/MG		
Tipo de Obra	▼		
Contribuição Previdenciária	▼		

Conforme legislação tributária municipal, definir estimativa de percentual da base de cálculo para o ISS:	60%
Sobre a base de cálculo, definir a respectiva alíquota do ISS (entre 2% e 5%):	5.00%

Atenção - Não esqueça de preencher o(s) campo(s): - TOMADOR - Nº DO CONTRATO - NOME DA OBRA - MUNICÍPIO ONDE SE LOCALIZA A OBRA -

Parcelas do BDI	Valor percentual adotado	Limites das parcelas do BDI para obras do tipo acima selecionado. Acórdão TCU 2622/2013		
		Min	Med.	Máx.
(AC) - Administração Central	3.00	3.00	4.00	5.50
(S) + (G) - Seguro e Garantia	0.80	0.80	0.80	1.00
(R) - Risco	0.97	0.97	1.27	1.27
(DF) - Despesas Financeiras	1.23	0.59	1.23	1.39
(L) - Lucro	7.00	6.16	7.40	8.96
(I ₁) - PIS	0.65	0.65	0.65	0.65
(I ₂) - COFINS	3.00	3.00	3.00	3.00
(I ₃) - ISS	3.00	2.00	2.00	5.00
(I ₄) - Contrib. Previdenciária				
BDI Adotado	21.56			

$$BDI = \frac{(1 + AC + S + R + G)(1 + DF)(1 + L)}{(1 - I)} - 1$$

Valor para simples conferência do enquadramento do BDI nos limites estabelecidos pelo Acórdão TCU 2622/2013	
BDI desconsiderando a parcela (I ₄) contribuição previdenciária	21.56

Limites do valor do BDI para obras do tipo acima selecionado. Acórdão TCU 2622/2013		
20.34	22.12	25.00

DECLARAÇÕES

DECLARO que, de acordo com a legislação tributária do município de MANGA/MG, considerando a natureza da obra acima discriminada, para cálculo do valor de ISS a ser cobrado da empresa construtora, é aplicada a alíquota de 3% sobre o valor total da obra.

Observações:

Cálculo conforme Leis Municipais nº 1.672 e 1.843 e Decreto Municipal nº 628/2010.

Assinatura do Responsável Técnico pelo orçamento	Nº ART ou RRT do orçamento
CRISTIANE JOSIELY VIEIRA BARBOSA - ENGENHEIRA CIVIL - CREA MG 213651/D	28/09/2021
Título, Nome e CREA/CAU do Responsável Técnico pelo orçamento	Data